

DÜNYA'NIN TEKTONİK OLUŞUMU

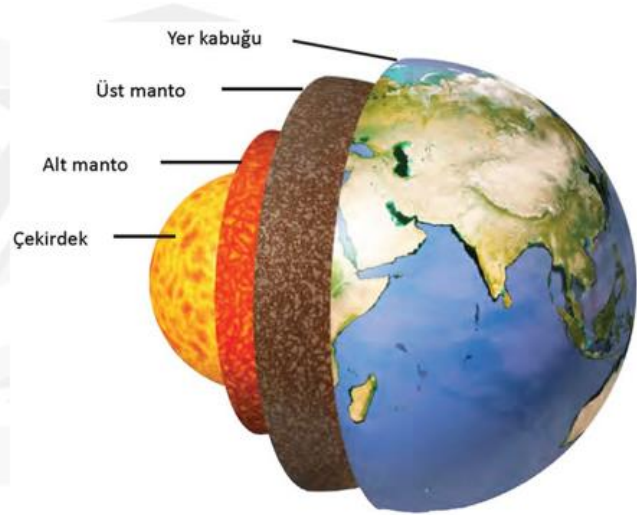
DÜNYA'NIN İÇ YAPISI

- Dünya, günümüzden yaklaşık 4,6 milyar yıl önce kızgın gaz ve toz bulutu iken eksenini etrafında dönerek soğumaya başlamıştır.



DÜNYA'NIN İÇ YAPISI

- Dünya; yoğunluk ve sıcaklık bakımından farklı;
- yer kabuğu
 - manto
 - çekirdek olmak üzere üç katmandan oluşmuştur.



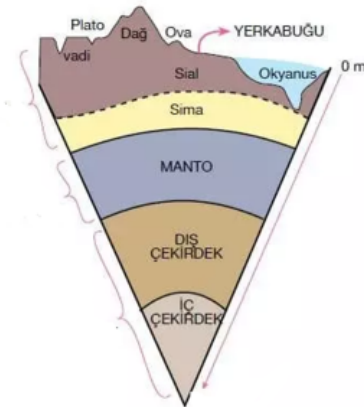
- Yeri meydana getiren bu katmanlara GEOSFER denir.
- Yer kabuğundan yerin derinlerine inildikçe her 33 m'de 1 derece sıcaklıklar artar. Buna jeotermal ısı basamağı denir.



Yerkürenin iç yapısı hakkındaki bilgiler;

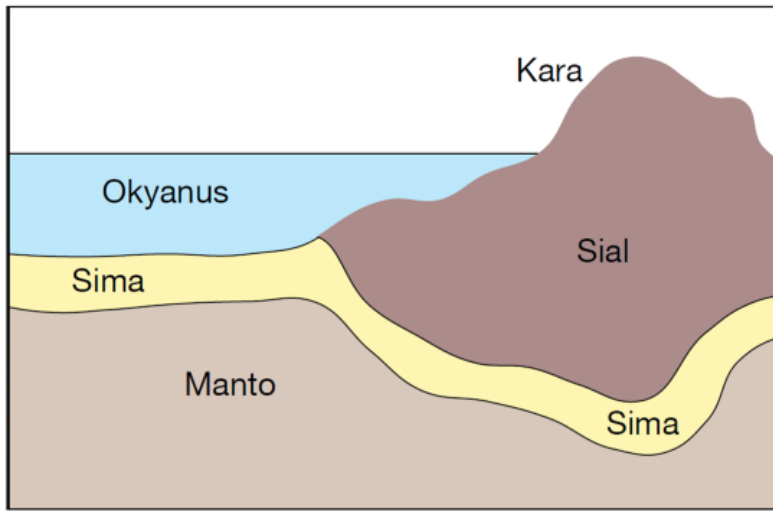
- Deprem dalgalarıyla
- Volkanizma sonucu çıkan maddelerin incelenmesiyle
- İnsan tarafından yapılan kazı çalışmaları sonucu elde edilir.

YERİN KATMANLARI



1-YER KABUĞU(LİTOSFER-TAŞ KÜRE)

- Kayaçlardan oluşan yer kabuğuna litosfer ya da taş küre adı verilir.
- Yoğunluk, sıcaklık ve kalınlığı diğer katmanlardan daha azdır.

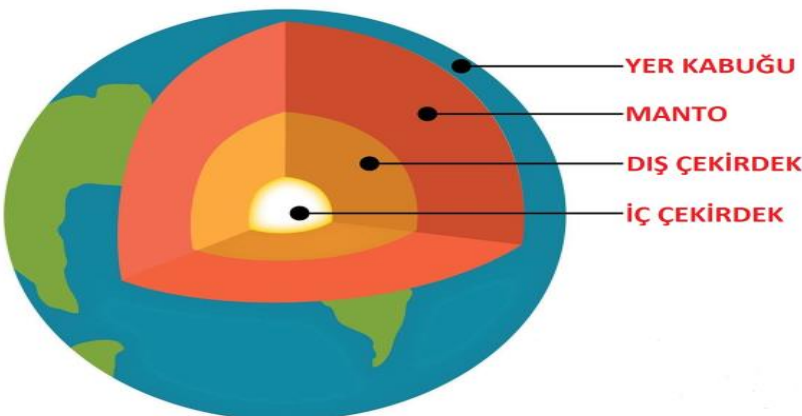


-SIAL (silisyum,alüminyum)
kıtaların altında kalın

-SİMA (silisyum, magnezyum)
okyanus tabanlarında kalın

2-MANTO(PİROSFER- ATEŞ KÜRE)

- Manto, 33 km ile 2900 km arasında yer alır.
- Üst ve alt manto şeklinde iki katmandan oluşur.
- Krom, silisyum , magnezyum ve demir elementleri daha fazladır.
- Bütün iç kuvvetlerin enerjisini aldığı yerdir.
- Yer kabuğuna yakın olan üst kısmına astenosfer adı verilir.

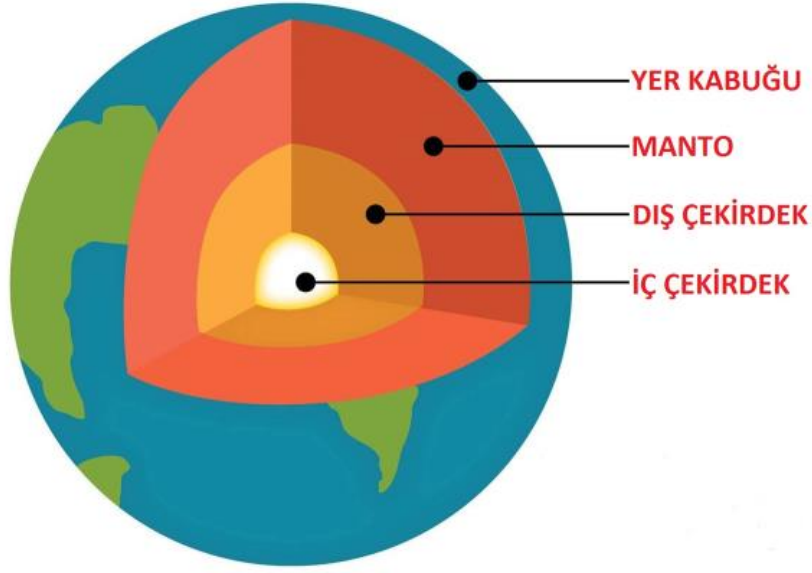


3-ÇEKİRDEK(BARİSFER- AĞIR KÜRE)

- yoğunluk
- sıcaklık
- kalınlık

en fazla çekirdektedir.

- ❑ İç ve dış çekirdek olmak üzere iki katmandan oluşur.
- ❑ İç çekirdeğin yüksek sıcaklık ve basınç etkisiyle katılaştığı düşünülmektedir.
- ❑ NİFE(Nikel ve Demir)'den oluşur.



LEVHA TEKTONİĞİ



KITALARIN KAYMASI TEOREMİ

Bu kurama göre kıtalar, başlangıçta Pangea adı verilen tek kara parçasından oluşmakta; **Pangea'yı** çevreleyen okyanusa da **Panthalassa** denilmekteydi.

KITALARIN BİRBİRİNDEN AYRILMASININ KANITLARI

- ❑ Kıta kenarları birbiriyle uyumludur. (Örneğin Güney Amerika ve Afrika)
- ❑ Benzer sürüngen türlerinin fosillerinin farklı kıtalarda bulunması

